

Flood Simulation Browser

Richard Torenvliet

April 10, 2012

Introduction

Flood Simulation
Browser

Richard
Torenvliet

Introductie

Doel Flood
Simulation
Browser

Mijn Doel

Reeds gedaan

Referenties

- Urban Flood Project
- Early Warning System
- Burgers en Hulpdiensten
- Sensoren in dijk + Internet
- Water Simulatie
- Hoogte Kaart

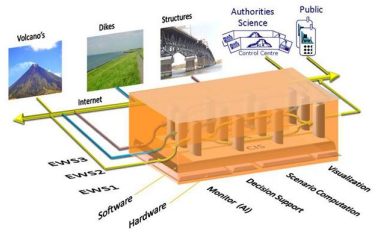


Figure: Bron: <http://urbanflood.eu/aboutus.aspx>

Doel Flood Simulation Browser

Flood Simulation
Browser

Richard
Torenvliet

Introductie

Doel Flood
Simulation
Browser

Mijn Doel

Reeds gedaan

Referenties

- Visualisatie laten zien
- Informeren over overstromingsgebied
- Zien wat er als eerst onderwater gaat
- Evacuatie routes
- Hulpdienst routes
- Browse door alle simulaties
- Nieuwe simulatie uitvoeren

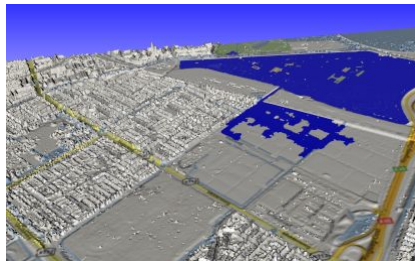


Figure: Bron: <http://urbanflood.eu/default.aspx>

Mijn Doel

Flood Simulation
Browser

Richard
Torenvliet

Introductie

Doel Flood
Simulation
Browser

Mijn Doel

Reeds gedaan

Referenties

- Browser geschikt maken voor Tablets
- **Geen** water simuleren
- Server levert plaatjes + coördinaten
- Plaatjes over Google maps leggen - uitgebreid API support voor overlays
- Intuïtief design
- Taal/framework keuze
- Mijn eis is: Crossplatform

Reeds Gedaan

Flood Simulation
Browser

Richard
Torenyliet

Introductie

Doel Flood
Simulation
Browser

Mijn Doel

Reeds gedaan

Referenties

- Alle mogelijkheden afgegaan
 - iOS Objective C - niet crossplatform - hoge leercurve
 - Android Java - idem
 - jQuery Mobile - Niet gemoduleerd, combinatie PhoneGap
 - Titanium - Makkelijk, maar vrij groot, Veel geheugen gebruik, Design anders op andere telefoons en niet ECHT crossplatform
- Platform keuze gemaakt
- Sencha Touch 2 ervaring opgedaan
- Voordelen
 - Crossplatform
 - MVC Design Pattern
 - Mobiele website of App
 - Android en iOS
 - Geen PhoneGap nodig
- Nadelen
 - Verschilt veel met huidige persoonlijke kennis webtechnologiën
 - Highlevel specificatie
 - Mogelijk onvoorziene problemen

Referenties

Flood Simulation
Browser

Richard
Torenvliet

Introductie

Doel Flood
Simulation
Browser

Mijn Doel

Reeds gedaan

Referenties



Urban Flood Project, <http://urbanflood.eu/default.aspx>.
Retrieved 9 april



Sencha Touch 2. <http://docs.sencha.com/touch/2-0/>.
Retrieved 9 april



Google Maps API, <https://developers.google.com/maps/>.
Retrieved 9 april



PhoneGap <http://www.PhoneGap.com>. Retrieved 9 april



Titanium Appcelerator, <http://www.appcelerator.com/>.
Retrieved 9 april